

Un piano pour Pavel

Roman de M. DOINET, ill. A. LAPRUN, NATHAN

Tu vois, on pense à toi !

Roman de C. YTAK, SYROS

Ni lire, ni écrire !

Roman de Y. M. CLÉMENT, ill. E. VANVOLSEM, KILOWATT

L'incroyable histoire de l'orchestre recyclé

Album de M. PIQUEMAL, ill. L. LE NÉOUANIC

ALBIN MICHEL JEUNESSE

Le village aux mille roses

Roman de P. NESSMANN, FLAMMARION JEUNESSE

Jouer aux fantômes

Album de D. LÉVY, ill. S. BOUGAEVA, SARBACANE

Joyeuses Pâques et bon Noël !

Roman de H. BEN KEMOUN, THIERRY MAGNIER

La clochette du mandarin

Album de A. LAROCHE, ill. M. TRUONG, SARBACANE

DÉCLIC INCOS

JEU MAI

ATTENTION : ne pas imprimer en recto-verso, sinon le jeu ne sera pas utilisable.

OBJECTIFS DU JEU

Rapidité, mémoire.

DÉCLIC INCOS

BUT DU JEU : Obtenir le plus de cartes possibles.

RÈGLES DU JEU : Chaque joueur passe un bracelet autour de la main de son choix. Le maître du jeu pose les questions pour lesquelles on répond par Vrai ou Faux. Lorsqu'un joueur connaît la réponse, il doit attraper la cible le plus vite possible pour pouvoir répondre avec la bonne main.

La main sans bracelet : réponse FAUX

La main avec bracelet : réponse VRAI

À chaque bonne réponse, le joueur reçoit une carte. S'il ne répond pas correctement, la carte est remise sous le paquet.

MATÉRIEL

64 cartes (8 par livre), 1 cible en mousse (à confectionner vous-même), 5 bracelets élastiques (à vous procurer).

- Chaque titre de la sélection correspond à une couleur :

Jaune pour *Ni lire, ni écrire !*

Rouge pour *Le village aux mille roses*

Bleu pour *Tu vois, on pense à toi !*

Vert pour *Un piano pour Pavel*

Rose pour *Joyeuses Pâques et bon Noël !*

Gris pour *L'incroyable histoire de l'orchestre recyclé*



Un piano pour Pavel

Roman de M. DOINET, ill. A. LAPRUN, NATHAN

Tu vois, on pense à toi !

Roman de C. YTAK, SYROS

Ni lire, ni écrire !

Roman de Y. M. CLÉMENT, ill. E. VANVOLSEM, KILOWATT

L'incroyable histoire de l'orchestre recyclé

Album de M. PIQUEMAL, ill. L. LE NÉOUANIC

ALBIN MICHEL JEUNESSE

Le village aux mille roses

Roman de P. NESSMANN, FLAMMARION JEUNESSE

Jouer aux fantômes

Album de D. LÉVY, ill. S. BOUGAEVA, SARBACANE

Joyeuses Pâques et bon Noël !

Roman de H. BEN KEMOUN, THIERRY MAGNIER

La clochette du mandarin

Album de A. LAROCHE, ill. M. TRUONG, SARBACANE

DÉCLIC INCOS

JEU MAI

ATTENTION : ne pas imprimer en recto-verso, sinon le jeu ne sera pas utilisable.

Violet pour *la clochette du Mandarin*

Orange pour *Jouer aux fantômes*

PRÉPARATION DU JEU

1. Choix des mains Vrai et Faux

Après avoir choisi un élastique, chaque joueur l'entortille au choix sur un de ses poignets, une de ses mains, ou un de ses doigts. La main ainsi marquée sert dorénavant à répondre Vrai. La main non marquée sert à répondre Faux.

Le marquage des mains permet à chacun de différencier à tout moment sa main Vrai de sa main Faux et facilite l'attribution ou la perte de carte à la fin de chaque tour de jeu.

2. Mise en place de la cible

La cible ronde est placée au centre de la table, à égale distance des joueurs.

DÉROULEMENT DU JEU

À chaque nouvelle partie, nous vous conseillons de changer la place des joueurs, afin qu'aucune routine ne s'installe. Le premier joueur est désigné au hasard.

À chaque tour de jeu, un joueur devient le lecteur de cartes. Il ne joue pas ce tour-ci (il n'aura donc pas à répondre par Vrai ou Faux). Les autres joueurs placent leurs deux mains à plat devant eux, à égale distance de la cible, et vont jouer pour gagner la carte lue.

On choisit une couleur au hasard parmi les 8 couleurs de cartes.

1. Lecture d'une phrase

Au premier tour de jeu, le lecteur prend la carte écartée lors de la distribution des cartes et lit la phrase. Il est préférable de lire



Un piano pour Pavel

Roman de M. DOINET, ill. A. LAPRUN, NATHAN

Tu vois, on pense à toi !

Roman de C. YTAK, SYROS

Ni lire, ni écrire !

Roman de Y. M. CLÉMENT, ill. E. VANVOLSEM, KILOWATT

L'incroyable histoire de l'orchestre recyclé

Album de M. PIQUEMAL, ill. L. LE NÉOUANIC

ALBIN MICHEL JEUNESSE

Le village aux mille roses

Roman de P. NESSMANN, FLAMMARION JEUNESSE

Jouer aux fantômes

Album de D. LÉVY, ill. S. BOUGAEVA, SARBACANE

Joyeuses Pâques et bon Noël !

Roman de H. BEN KEMOUN, THIERRY MAGNIER

La clochette du mandarin

Album de A. LAROCHE, ill. M. TRUONG, SARBACANE

DÉCLIC INCOS

JEU MAI

ATTENTION : ne pas imprimer en recto-verso, sinon le jeu ne sera pas utilisable.

d'abord la carte silencieusement « dans sa tête » pour ensuite la lire à haute voix (en maintenant au besoin le suspense).

Dès que la lecture de la phrase est finie, les joueurs (autres que le lecteur) doivent répondre le plus vite possible par Vrai ou Faux en plaçant la main adéquate sur la cible (ou sur la main d'autres joueurs plus rapides).

Une pile de mains entassées se forme alors.

Une fois sa main posée, il est interdit de l'enlever ou de la changer.

2. Décompte des points

Une fois que tous les joueurs ont répondu à la phrase lue, le lecteur regarde :

- Qui a été le plus rapide à répondre correctement : il lui donne la carte qu'il tient en main (celle-ci est placée en évidence devant le vainqueur : il vient de gagner 1 point)
- Les autres joueurs ne gagnent et perdent rien.

Le gagnant du tour de jeu devient lecteur du tour de jeu suivant. Il devra alors lire la phrase de la couleur de dos de la carte qu'il vient de gagner.

Exemple :

Julien vient de lire une carte au dos rouge. Louise est la plus rapide à répondre correctement. Elle gagne donc la carte rouge de Julien, la glisse sous son tas de cartes, puis lit pour le tour de jeu suivant la première carte de sa pile.

FIN DE LA PARTIE

Une partie de Déclic Incos s'arrête dès qu'il n'y a plus de cartes.





Ni lire, ni écrire !

Roman de Y. M. CLÉMENT
ill. E. VANVOLSEM
KILOWATT

La meilleure amie de Zoé s'appelle Julie.

Vrai (p. 7)

à plier et coller



Ni lire, ni écrire !

Roman de Y. M. CLÉMENT
ill. E. VANVOLSEM
KILOWATT

Zoé et son père habitent rue de Mer.

Vrai (p. 19)

à plier et coller



Ni lire, ni écrire !

Roman de Y. M. CLÉMENT
ill. E. VANVOLSEM
KILOWATT


Zoé découvre que son père ne sait pas lire
quand ils font des courses au supermarché.

Faux (p. 14)


à plier et coller



à plier et coller



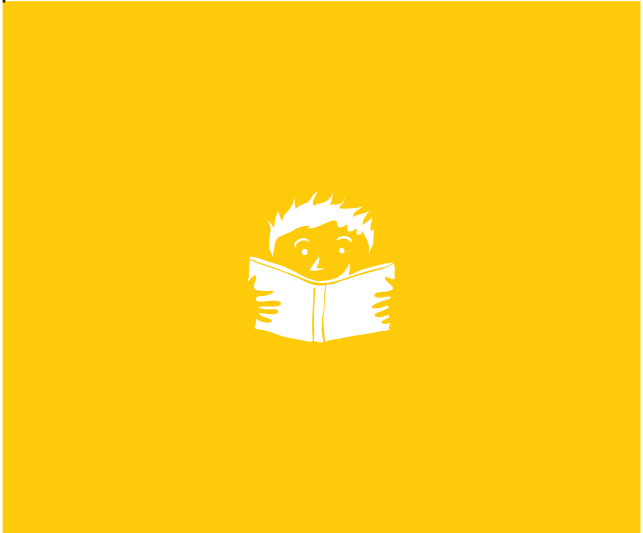
NI LIRE, NI ÉCRIRE !
Yves-Marie Clément - Émile Vanvolsem




Ni lire, ni écrire !
Roman de Y. M. CLÉMENT
ill. E. VANVOLSEM
KILOWATT

Cédric est boulanger.


Faux (p. 21)



à plier et coller



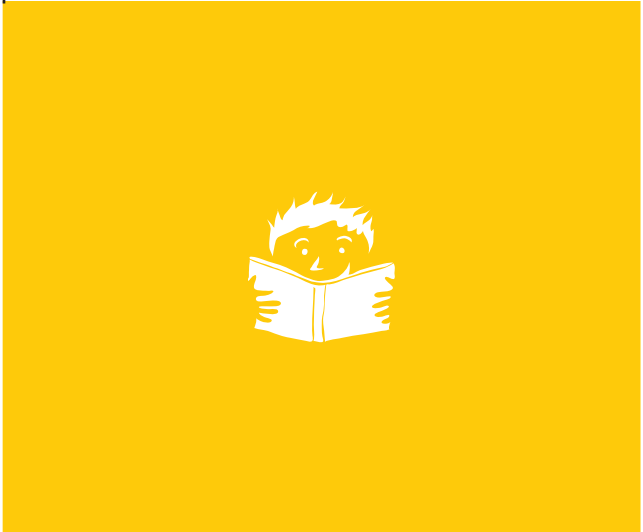
NI LIRE, NI ÉCRIRE !
Yves-Marie Clément - Émile Vanvolsem




Ni lire, ni écrire !
Roman de Y. M. CLÉMENT
ill. E. VANVOLSEM
KILOWATT

Cédric adore accompagner sa fille à l'école.


Faux (p. 22)



à plier et coller



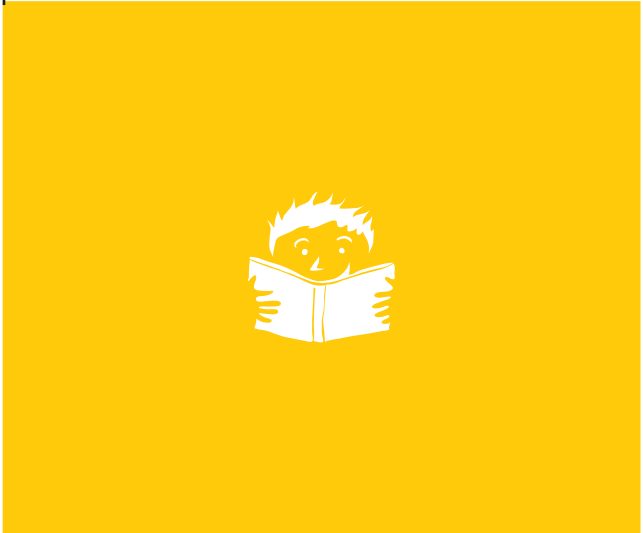
NI LIRE, NI ÉCRIRE !
Yves-Marie Clément - Émile Vanvolsem



Ni lire, ni écrire !
Roman de Y. M. CLÉMENT
ill. E. VANVOLSEM
KILOWATT

Zoé habite une semaine sur deux avec son papa.

Vrai (p. 22)





Ni lire, ni écrire !

Roman de Y. M. CLÉMENT
ill. E. VANVOLSEM
KILOWATT

Cédric ne sait ni lire, ni compter.

Faux (p. 24)

à plier et coller



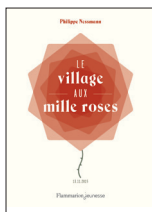
Ni lire, ni écrire !

Roman de Y. M. CLÉMENT
ill. E. VANVOLSEM
KILOWATT

L'histoire de ce livre se déroule juste
avant les grandes vacances.

Vrai (p. 27)

à plier et coller



Le village aux mille roses

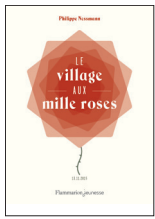
Roman de P. NESSMANN
FLAMMARION JEUNESSE

Les amoureux s'offrent des roses rouges.

Vrai (p. 2)

à plier et coller





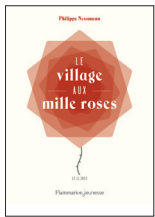
Le village aux mille roses

Roman de P. NESSMANN
FLAMMARION JEUNESSE

À la fin de l'histoire, le chef du village s'enfuit sur une île déserte.

Faux (p. 35)

à plier et coller



Le village aux mille roses

Roman de P. NESSMANN
FLAMMARION JEUNESSE

Le chef du village pense que les roses jaunes sont supérieures aux autres.

Faux (p. 11)

à plier et coller



Le village aux mille roses

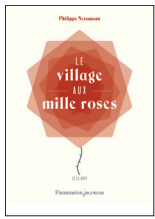
Roman de P. NESSMANN
FLAMMARION JEUNESSE

Le vieux jardinier donne des boutures de rosiers multicolores aux villageois en cachette.

Vrai (p. 26)

à plier et coller





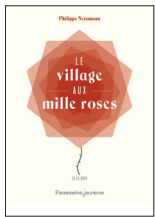
Le village aux mille roses

Roman de P. NESSMANN
FLAMMARION JEUNESSE

Les gardes suivent toujours les ordres
du chef.

Faux (p. 33)

à plier et coller



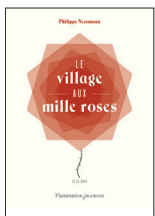
Le village aux mille roses

Roman de P. NESSMANN
FLAMMARION JEUNESSE

Les grands-mères préfèrent les
roses jaunes.

Faux (p. 2)

à plier et coller



Le village aux mille roses

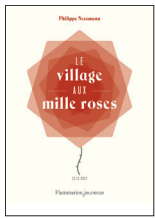
Roman de P. NESSMANN
FLAMMARION JEUNESSE

La rose noire fabriquée par le jardinier
est affreuse.

Faux (p. 4)

à plier et coller





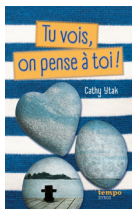
Le village aux mille roses

Roman de P. NESSMANN
FLAMMARION JEUNESSE

Le chef interdit de cultiver des roses colorées.

Vrai (p. 12)

à plier et coller



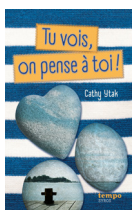
Tu vois, on pense à toi !

Roman de C. YTAK
SYROS

Le bateau qui fait la navette entre l'île Scobier et l'île d'Aix s'appelle l'Aïnara Scobier.

Vrai (p.13)

à plier et coller



Tu vois, on pense à toi !

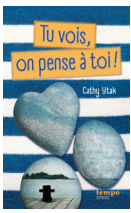
Roman de C. YTAK
SYROS

M. Denech donne un cours de vidéo à ses élèves.

Faux (p. 63)

à plier et coller





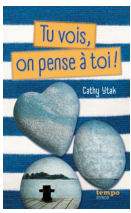
Tu vois, on pense à toi !

Roman de C. YTAK
SYROS

Les chats gris sont les chats préférés
de Nolan.

Vrai (p. 44)

à plier et coller



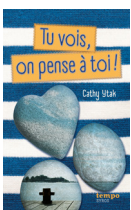
Tu vois, on pense à toi !

Roman de C. YTAK
SYROS

Alwena donne quatre cailloux à
ses amis.

Faux (p. 29)

à plier et coller



Tu vois, on pense à toi !

Roman de C. YTAK
SYROS

La « sirène » pousse un landau.

Vrai (p. 21)

à plier et coller





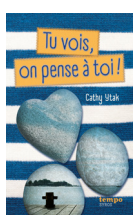
Tu vois, on pense à toi !

Roman de C. YTAK
SYROS

Napoléon a séjourné sur l'île d'Aix.

Vrai (p. 36)

à plier et coller



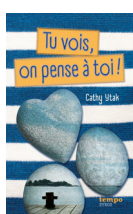
Tu vois, on pense à toi !

Roman de C. YTAK
SYROS

Alwena n'avait pas compris que Clément
et Nolan lui racontaient des histoires.

Faux (p. 52)

à plier et coller



Tu vois, on pense à toi !

Roman de C. YTAK
SYROS

Albin partage la chambre de Clément
et Nolan.

Vrai (p. 14)

à plier et coller





Un piano pour Pavel

Roman de M. DOINET
ill. A. LAPRUN
NATHAN

Le train de Pavel arrive à Marseille le soir.

Faux (p. 39)

à plier et coller



Un piano pour Pavel

Roman de M. DOINET
ill. A. LAPRUN
NATHAN

L'horloge se trouve près du panneau
des départs.

Vrai (p. 9)

à plier et coller



Un piano pour Pavel

Roman de M. DOINET
ill. A. LAPRUN
NATHAN

Pavel a une valise à roulettes.

Faux (p. 31)

à plier et coller





Un piano pour Pavel

Roman de M. DOINET
ill. A. LAPRUN
NATHAN

Le foyer de Pavel s'appelait Les Saules
Pleureurs.

Vrai (p. 24)

à plier et coller



Un piano pour Pavel

Roman de M. DOINET
ill. A. LAPRUN
NATHAN

Pavel joue très bien du piano.

Vrai (p. 6)

à plier et coller



Un piano pour Pavel

Roman de M. DOINET
ill. A. LAPRUN
NATHAN

Au moment de sa rencontre avec Pavel,
Sidonie porte des baskets.

Faux (p. 35)

à plier et coller





Un piano pour Pavel

Roman de M. DOINET
ill. A. LAPRUN
NATHAN

Sidonie arrive en retard à la gare à cause
des embouteillages.

Vrai (p. 38)

à plier et coller



Un piano pour Pavel

Roman de M. DOINET
ill. A. LAPRUN
NATHAN

Pavel n'a pas le temps de s'acheter
à manger avant de prendre son train.

Faux (p. 11)

à plier et coller



Joyeuses Pâques et bon Noël!

Roman de H. BEN KEMOUN
THIERRY MAGNIER

La grand-mère de Barnabé s'appelle
Myriam.

Vrai (p.7)

à plier et coller





Joyeuses Pâques et bon Noël !

Roman de H. BEN KEMOUN
THIERRY MAGNIER

La mère de Barnabé est d'accord pour que sa grand-mère lui offre une tablette tactile.

Faux (p. 31)

à plier et coller



Joyeuses Pâques et bon Noël !

Roman de H. BEN KEMOUN
THIERRY MAGNIER

Myriam prépare elle-même la Galette des Rois.

Vrai (p. 16)

à plier et coller



Joyeuses Pâques et bon Noël !

Roman de H. BEN KEMOUN
THIERRY MAGNIER


Barnabé dort dans la chambre que sa mère occupait quand elle était enfant.


Vrai (p. 12)

à plier et coller



à plier et coller






Joyeuses Pâques et bon Noël !

Roman de H. BEN KEMOUN
THIERRY MAGNIER

Pour aller voir sa grand-mère, Barnabé arrive à la gare de Carcassonne.

Faux (p. 8)



à plier et coller





Joyeuses Pâques et bon Noël !


Roman de H. BEN KEMOUN
THIERRY MAGNIER


Myriam montre à Barnabé les albums photo de sa famille.

Vrai (p. 28)



à plier et coller






Joyeuses Pâques et bon Noël !

Roman de H. BEN KEMOUN
THIERRY MAGNIER

Myriam n'a jamais habité à Paris.

Faux (p. 18)





Joyeuses Pâques et bon Noël !

Roman de H. BEN KEMOUN
THIERRY MAGNIER

Après son séjour chez elle, Barnabé ne veut plus jamais voir sa grand-mère.

Faux (p. 41)

à plier et coller



L'incroyable histoire de l'orchestre recyclé

Album de M. PIQUEMAL
iii. L. LE NÉOUANIC
ALBIN MICHEL JEUNESSE

Les cours de musique de Favio sont gratuits pour les enfants.

Vrai (p. 15)

à plier et coller



L'incroyable histoire de l'orchestre recyclé

Album de M. PIQUEMAL
iii. L. LE NÉOUANIC
ALBIN MICHEL JEUNESSE

L'orchestre recyclé naît dans la ville de Cateura.

Vrai (p. 15)

à plier et coller





**L'incroyable histoire
de l'orchestre recyclé**

Album de M. PIQUEMAL
ill. L. LE NÉOUANIC
ALBIN MICHEL JEUNESSE

Avec les matières premières du bidonville,
on ne peut pas créer de violon.

Faux (p. 12)

à plier et coller



**L'incroyable histoire
de l'orchestre recyclé**

Album de M. PIQUEMAL
ill. L. LE NÉOUANIC
ALBIN MICHEL JEUNESSE

L'histoire de l'orchestre recyclé
est une histoire vraie.

Vrai (p. 29)

à plier et coller



**L'incroyable histoire
de l'orchestre recyclé**

Album de M. PIQUEMAL
ill. L. LE NÉOUANIC
ALBIN MICHEL JEUNESSE

Les enfants ont le droit de venir aux
répétitions que quand ils en ont envie.

Faux (p. 15)

à plier et coller





**L'incroyable histoire
de l'orchestre recyclé**

Album de M. PIQUEMAL
ill. L. LE NÉOUANIC
ALBIN MICHEL JEUNESSE

Dans le bidonville, seuls les parents
trient les déchets.

Faux (p. 2)

à plier et coller



**L'incroyable histoire
de l'orchestre recyclé**

Album de M. PIQUEMAL
ill. L. LE NÉOUANIC
ALBIN MICHEL JEUNESSE

Les familles des bidonvilles ont accès
à l'eau potable.

Faux (p. 3)

à plier et coller



**L'incroyable histoire
de l'orchestre recyclé**

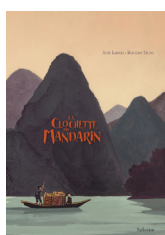
Album de M. PIQUEMAL
ill. L. LE NÉOUANIC
ALBIN MICHEL JEUNESSE

C'est un papa bricoleur qui propose de
fabriquer les instruments de musique.

Vrai (p. 7)

à plier et coller





La clochette du mandarin

Album de A. LAROCHE, ill. M. TRUONG
SARBACANE

Le mari de Fang s'appelle Chen.

Faux (p. 2)

à plier et coller



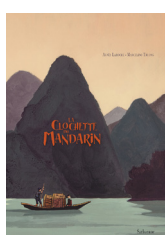
La clochette du mandarin

Album de A. LAROCHE, ill. M. TRUONG
SARBACANE

Wei et Fang apportent un cadeau
au mandarin.

Vrai (p. 5)

à plier et coller



La clochette du mandarin

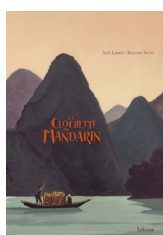
Album de A. LAROCHE, ill. M. TRUONG
SARBACANE

La clochette du mandarin est argentée.

Faux (p. 12)

à plier et coller





La clochette du mandarin

Album de A. LAROCHE, ill. M. TRUONG
SARBACANE

Wei demande à un ami de réparer
le toit de sa maison.

Faux (p. 21)

à plier et coller



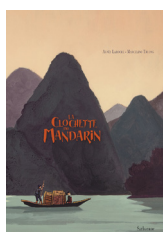
La clochette du mandarin

Album de A. LAROCHE, ill. M. TRUONG
SARBACANE

Wei et Fang sont riches.

Faux (p. 2)

à plier et coller



La clochette du mandarin

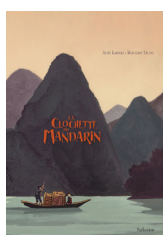
Album de A. LAROCHE, ill. M. TRUONG
SARBACANE

Wei et Fang sont heureux de leur
décision.

Vrai (p. 28)

à plier et coller





La clochette du mandarin

Album de A. LAROCHE, ill. M. TRUONG
SARBACANE

S'ils tirent la clochette, Wei et Fang
hériteront d'une grande fortune.

Vrai (p. 13)

à plier et coller



La clochette du mandarin

Album de A. LAROCHE, ill. M. TRUONG
SARBACANE

Le mandarin Chen vit au pied de
la montagne.

Vrai (p. 3)

à plier et coller



Jouer aux fantômes

Album de D. LÉVY
ill. S. BOUGAEVA
SARBACANE

Dans les appartements vides, la maman
et son fils ont le droit de faire du bruit.

Faux (p. 1)

à plier et coller





Jouer aux fantômes

Album de D. LÉVY
ill. S. BOUGAEVA
SARBACANE

Avant, la maman travaillait devant
un ordinateur.

Vrai (p. 14)

à plier et coller



Jouer aux fantômes

Album de D. LÉVY
ill. S. BOUGAEVA
SARBACANE

Le petit garçon a le droit de dire à ses amis
qu'il va dans des appartements vides.

Faux (p. 7)

à plier et coller



Jouer aux fantômes

Album de D. LÉVY
ill. S. BOUGAEVA
SARBACANE

Le petit garçon lit les lettres que sa
maman reçoit.

Vrai (p. 11)

à plier et coller





Jouer aux fantômes

Album de D. LÉVY
ill. S. BOUGAEVA
SARBACANE

Les employés de « la drôle de boutique » partent à 18h.

Faux (p. 20)

à plier et coller



Jouer aux fantômes

Album de D. LÉVY
ill. S. BOUGAEVA
SARBACANE

La maman pleure tout le temps devant son fils.

Faux (p. 10)

à plier et coller



Jouer aux fantômes

Album de D. LÉVY
ill. S. BOUGAEVA
SARBACANE

Le matin, le petit garçon va tout le temps à la garderie.

Faux (p. 5)

à plier et coller





à plier et coller



Jouer aux fantômes

Album de S. NOËL D. LÉVY
ill. S. BOUGAEVA
SARBACANE

Quand il a fini ses devoirs, le petit garçon
ouvre le dictionnaire.

Vrai (p. 16)