

**Baby-Sittor**

Roman de I. RENAUD, THIERRY MAGNIER

**Megumi et le fantôme**

Roman de E. SENABRE, DIDIER JEUNESSE

**Les compagnons de la cigogne**

Roman de S. HUMANN, GULF STREAM ÉDITEUR

**Ruby tête haute**Album de I. COHEN-JANCA, ill. M. DANIAU  
LES ÉDITIONS DES ÉLÉPHANTS**Le peuple du chemin**

Roman de M. ACHARD, TALENTS HAUTS

**La saveur des bananes frites**

Roman de S. NOËL, MAGNARD JEUNESSE

# TIME'S UP INCOS ©

## JEU AVRIL

**ATTENTION** : ne pas imprimer en recto-verso, sinon le jeu ne sera pas utilisable.

## OBJECTIFS DU JEU

Développer l'expression orale et la mémoire.

## TIME'S UP INCOS ©

Découper les cartes ci-dessous, si possible sur du papier un peu épais. Il y a 102 cartes. Se munir également d'un sablier de 30 secondes. Ce jeu se pratique en équipes. Les membres des équipes sont répartis autour de la table à intervalles réguliers (par exemple : membre de l'équipe 1, puis membre de l'équipe 2, puis membre de l'équipe 3, ensuite 2<sup>e</sup> membre de l'équipe 1, etc.)

**BUT DU JEU** : en trois manches et en un minimum de temps, vous devez faire découvrir à vos partenaires le plus de mots possibles.

**AVANT DE COMMENCER** : choisir 30 cartes et laisser les autres de côté pour une autre partie.

### QUI COMMENCE ?

Cela peut être le plus jeune joueur, le plus petit, le plus grand ou le plus âgé. Aux joueurs de décider. La partie se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

### COMMENT JOUER AU « TIME'S UP INCOS © ! » ?

On joue toujours avec les 30 mêmes cartes, donc les 30 mêmes mots. À chaque manche, un joueur essaye de faire deviner le plus de cartes possibles à son équipe pendant que 30 secondes s'écoulent dans le sablier.

- Lors de la première manche, on peut parler, sans bien sûr prononcer l'énoncé de la carte à découvrir. Si les partenaires découvrent le mot, la carte est gagnée et on tire la suivante. Il est interdit d'écarter une carte difficile. Lorsque le sablier a fini de



**Baby-Sittor**

Roman de I. RENAUD, THIERRY MAGNIER

**Megumi et le fantôme**

Roman de E. SENABRE, DIDIER JEUNESSE

**Les compagnons de la cigogne**

Roman de S. HUMANN, GULF STREAM ÉDITEUR

**Ruby tête haute**Album de I. COHEN-JANCA, ill. M. DANIAU  
LES ÉDITIONS DES ÉLÉPHANTS**Le peuple du chemin**

Roman de M. ACHARD, TALENTS HAUTS

**La saveur des bananes frites**

Roman de S. NOËL, MAGNARD JEUNESSE

# TIME'S UP INCOS ©

## JEU AVRIL

s'écouler, le joueur suivant s'empare de la carte en cours et essaye à son tour de la faire deviner à ses partenaires. Quand les 30 cartes ont été découvertes, la première manche est terminée. On compte les cartes gagnées par chaque équipe.

- Lors de la deuxième manche, quelques règles changent. Il n'est plus permis que de prononcer un seul mot, et les joueurs ne peuvent donner qu'une seule réponse. Par contre, on peut passer une carte jugée trop difficile.
- Lors de la troisième manche, on ne prononce plus un mot, seuls le mime et les onomatopées sont autorisés.

Toutes les manches se déroulent avec la même série de mots.

### FIN DE LA PARTIE

À la fin des trois manches, on compte les points ! On peut aussi essayer de deviner à quel livre de la sélection se rapporte le mot en question. sablier a fini de s'écouler, le joueur suivant s'empare de la carte en cours et essaye à son tour de la faire deviner à ses partenaires.



**Baby-Sittor**



**Philippe**



**Nine**



**Anil**



**Gmol**



**Costumière**



**Baby-Sitter**



**Moto**



**Hortense**



**Accrobranche**



**Couturière**



**Devoirs**



**Vélo**



**École**



**Metteur en scène**



**Peindre**



**Frère**



**Anne-Gaëlle**

---

***La Saveur des bananes frites***

---



**Saraphina**



**Immeuble**



**Cochon**



**Appartement**

 **Escalier**

 **Bibliothèque**


 **Collège**

 **Musicien**

 **Malik**

 **Soleil**

 **Antiquaire**

 **Boucle d'oreille**

 **Argent**

 **Quitéria**

 **Fête**

 **Militaire**



**Taxi**

---

***Le Peuple du chemin***

---



**Forêt**



**Serpent**



**Singe**



**Bananier**



**Flèche**



**Liane**



**Palme**



**Cabane**



**Sentier**



**Rivière**



**Pirogue**



**Daboka**



**Ruban**



**Loca**



**Village**



**Arbre**



**Monstre**

---

**Les compagnons de la cigogne**

---

**Cathédrale****Gargouille****Colombe****Dragon****Imprimerie****Poulailler****Puits****Cigogne****Dessin****Gaspard****Basile****Margot**





**Lac**



**Bateau**



**Tabatière**



**Ouvrier**



**Professeur**



***Megumi et le fantôme***



**Megumi**



**Horatio**



**Fantôme**



**Flamme**



**Squelette**



**Boîte**



**Japon**



**Voyage**



**Robot**



**Père**



**Akiko**



**Gâteaux**



**Médecin**



**Parc**



**Maison hantée**



**Vacances**



**Flûte**

---

***Ruby tête haute***

---



**Tableau**



**Ruby**



**Maîtresse**



**Policier**



**Pancarte**



**Journaliste**



**Enfant**



**Osselets**



**Tourbillon**



**Chevelure**



**Coton**



**Ferme**



**Bureau**



**Mère**



**Cauchemar**



**Président**



**Cour de récréation**