

Je fabrique mon livre à injures comme Lapin

Créer un livre/jeu à partir de l'album FAIM DE LOUP d'Eric Pintus et Rémi Saillard chez Didier Jeunesse

Pour commencer l'atelier, lire le livre aux enfants. Quel plaisir de découvrir la bordée d'injures drôles et complètement loufoques que le lapin adresse au loup qui l'écoute du fond de son trou !

Jouer avec l'alphabet, le sens et le son des mots, leur donner des couleurs, s'autoriser à revisiter la palette des injures qu'on aurait le droit de dire, se les mettre en bouche et lancer ainsi sa voix ...

Un jeu d'écriture puis d'oralité avec une réalisation plastique et des règles : pas de « vraies » injures, place à l'imagination !

Fabrication du livre

1- Prendre 6 feuilles A5 (80 gr.) de couleurs différentes (bleu, jaune, vert, rouge, orange, violet) et les plier **dans le sens de la largeur**.

2- Prendre 1 feuille blanche A4 (120 gr.) et la plier **dans le sens de la largeur**. Réunir les feuilles A5 dans cette feuille-pochette qui servira de 1^{ère} et de 4^{ème} de couverture du livre.

3- Fabriquer une bande de papier (120 gr.) de 4cm/21cm et la plier **dans le sens de la longueur**. Cette bande sert à relier toutes les pages du livre. Il faut donc la placer sur le côté gauche du livre.

4- Maintenir le tout à l'aide d'une pince à tableau ou à linge placée au milieu de la reliure et agraffer (4 agrafes minimum).

5- Il ne reste plus qu'à chiffrer les feuilles intérieures et colorées de 1 à 6 (en bas à droite) et à les couper sur la pliure du milieu.

Le livre est prêt à recevoir les injures drôles et loufoques...

Fabrication du dé

Coller les gabarits des 2 dés ci-dessous sur une feuille bristol, les découper, marquer les plis, les mettre en forme et les coller avec les languettes.

Atelier d'écriture

Consignes :

Choisir des mots de « choses » (objets, personnages, animaux...) et des adjectifs au masculin ou au féminin, au singulier ou au pluriel, le choix du nombre et du genre est le même pour tout le livre afin que dans tous les cas mots et adjectifs soient bien accordés.

Chacun devra trouver 6 « choses » et 6 adjectifs.

On peut chercher des mots rigolos dans le dictionnaire...

Contrainte supplémentaire pour les plus grands :

Chercher un mot et un adjectif commençant par la même lettre

Exemples :

Coloquinte	Coquine
Casserole	Crevée
Araignées	Poilues
Bouse	Ecrasée
Sorcière	Grassouillette
Ramasse-miettes	Verdâtre
Cacatoès	Enervant

Ecrire en haut de chaque page la chose et en bas l'adjectif

Inventer un titre pour le livre et l'inscrire sur la 1^{ère} de couverture sans oublier le nom de l'auteur, de l'éditeur (à inventer. Rendre cette couverture attrayante (illustration, couleurs,...)

Ecrire la règle du jeu sur la 4^e de couverture.

Règle du jeu

Chacun prend son livre et ses 2 dés, les lance et tire ainsi une couleur et un chiffre.

La couleur correspond à la page du haut, le chiffre à la page du bas.

Il n'y a plus qu'à découvrir l'injure surprise !

Variante

Pour jouer ensemble on pourra :

- Echanger les livres
- Lire chacun à son tour à voix haute les injures surprises
- Se mettre en rond avec son livre. Un joueur lance les dés au centre et tout le monde cherche son injure surprise. Qui sera le premier à la lancer ? Les mots peuvent ensuite rebondir d'un joueur à l'autre le plus vite possible ou faire l'objet d'un jeu de téléphone s'ils sont chuchotés d'une oreille à l'autre ...

Pour jouer avec un livre plus gros et multiplier ainsi les combinaisons il faudra :

- Se fabriquer un livre de 12 propositions avec 12 couleurs différentes ainsi qu'une pagination de 1 à 12
- Réaliser 4 dés, 2 dés couleurs avec les teintes choisies et deux dés chiffres de 1 à 6 qu'il suffira d'additionner

GABARITS DES DÉS

